



TORNEO 2010

# ROULETTE FRANCESE



CASINO SINCE 1638  
DI VENEZIA

AN INFINITE EMOTION



# INDICE

CALENDARIO EVENTI	2
PREMI IN PALIO	4
REGOLAMENTO	6

# CALENDARIO EVENTI

GIUGNO

LUGLIO

**I MANCHE**

SABATO 12 - 21.00 - 01.00

**II MANCHE**

SABATO 10 - 21.00 - 01.00



SETTEMBRE

OTTOBRE

NOVEMBRE

**III MANCHE**

SABATO 11 - 21.00 - 01.00

**IV MANCHE**

SABATO 9 - 21.00 - 01.00

**FINALE**

SABATO 13 - 21.00 - 01.00



## PREMI IN PALIO

### PRIMO PREMIO

AUTOMOBILE AUDI A3 CABRIO YOUNG EDITION 1.6 TDI, COLORE BIANCO IBIS,  
CAPPOTTA NERA, INTERNO ANTRACITE: € 29.160,70



### SECONDO PREMIO

BRACCIALE BULGARI IN ORO BIANCO  
CON PAVÉ DI DIAMANTI:

€ 9.500,00



## TERZO PREMIO

OROLOGIO BULGARI CRONOGRAFO,  
CASSA 42 MM IN ACCIAIO,  
CINTURINO IN ACCIAIO: € 5.150.00



## QUARTO PREMIO

FICHES VIP NON CONVERTIBILI  
PARI A: € 5.000.00

# REGOLAMENTO

## ART. 1 | SOCIETÀ PROMOTRICE

LA SOCIETÀ "CASINÓ MUNICIPALE DI VENEZIA S.P.A.", CON SEDE LEGALE IN VENEZIA, CANNAREGIO 2040, AL FINE DI PROMUOVERE LA PROPRIA ATTIVITÀ PRESSO LA SEDE DI CA' VENDRAMIN CALERGI, SITA IN VENEZIA, CANNAREGIO 2040, ORGANIZZA UN CONCORSO A PREMI DENOMINATO: "TORNEO DI ROULETTE FRANCESE 2010".

## ART. 2 | SOGGETTI PARTECIPANTI E AMBITO TERRITORIALE

TUTTI I GIOCATORI DI ROULETTE, INVITATI E NON, MA MUNITI DELLA TESSERA D'INGRESSO, POSSONO PARTECIPARE AL TORNEO DI ROULETTE FRANCESE 2010, AD OGNI SINGOLA MANCHE O ALLA SOLA FINALE, PURCHÉ SVOLGANO IL LORO GIOCO AI TAVOLI DI GARA DI ROULETTE FRANCESE, SEDUTI O IN PIEDI, INDIFFERENTEMENTE PRESSO UNO O PIÙ TAVOLI DI GARA.

L'ISCRIZIONE AL TORNEO È GRATUITA

## ART. 3 | DURATA

IL TORNEO SI ARTICOLERÀ IN QUATTRO MANCHES: SABATO 12 GIUGNO, SABATO 10 LUGLIO, SABATO 11 SETTEMBRE, SABATO 9 OTTOBRE 2010 E UNA FINALE CHE SI SVOLGERÀ SABATO 13 NOVEMBRE 2010, ALLA PRESENZA DI UN NOTAIO O DI UN FUNZIONARIO RESPONSABILE DELLA TUTELA DEL CONSUMATORE E DELLA FEDE PUBBLICA COMPETENTE PER TERRITORIO, PRESENTE PRESSO LA

CAMERA DI COMMERCIO DI VENEZIA.

**DATE DEL TORNEO - I MANCHE:** SABATO 12 GIUGNO DALLE ORE 21.00 ALLE ORE 01.00. **II MANCHE:** SABATO 10 LUGLIO DALLE ORE 21.00 ALLE ORE 01.00. **III MANCHE:** SABATO 11 SETTEMBRE DALLE ORE 21.00 ALLE ORE 01.00. **IV MANCHE:** SABATO 9 OTTOBRE DALLE ORE 21.00 ALLE ORE 01.00. **FINALE:** SABATO 13 NOVEMBRE DALLE ORE 21.00 ALLE ORE 01.00.

## ART. 4 | MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

IL COLPO D'INIZIO E DI FINE DI OGNI GIORNATA DI GARA SARANNO ANNUNCIATI DAI CAPITAVOLO SU DISPOSIZIONE DEL DIRETTORE DI GARA.

AI FINI DELLA GRADUATORIA OGNI GIOCATORE POTRÀ PUNTARE SU UNO O PIÙ TAVOLI DI GARA, ANCHE CONTEMPORANEAMENTE, SOLO ED ESCLUSIVAMENTE "EN PLEIN" UTILIZZANDO GETTONI DA € 20,00 (VENTI EURO) O MULTIPLI E COMUNQUE NON OLTRE IL LIMITE MASSIMO DEL TAVOLO, € 500,00 (CINQUECENTO EURO). IN CASO DI VINCITA, OGNI PIENO DETERMINERÀ LA BASE PER L'ASSEGNAZIONE DEI PUNTEGGI VALIDI AI FINI DELLA CLASSIFICA NELLA SEGUENTE MISURA: € 20,00 (VENTI EURO)=1 PUNTO, € 40,00 (QUARANTA EURO)=2 PUNTI, € 60,00 (SESSANTA EURO)=3 PUNTI E COSÌ VIA FINO AD UN MASSIMO DI € 500,00 (CINQUECENTO EURO)=25 PUNTI.

LE FRAZIONI DI PUNTO NON SONO VALIDE AI FINI DEL PUNTEGGIO E SARANNO ARROTONDATE AL PUNTEGGIO PIENO IMMEDIATAMENTE INFERIORE. NESSUN'ALTRA COMBINAZIONE VINCENTE DIVERSA DA "EN PLEIN" SARÀ VALIDA PER IL CALCOLO DEI PUNTI.

A TUTTI I PARTECIPANTI CHE OTTERRANNO ALMENO UN PUNTO PER OGNI SINGOLA MANCHE SARÀ CONTESTUALMENTE ASSEGNATO UN "PUNTEGGIO INIZIALE DI PARTECIPAZIONE ALLA MANCHE" PARI A PUNTI 50.

AD OGNI SINGOLO COLPO DI UNA MANCHE, DETERMINATO DAL NUMERO USCITO, CONTESTUALMENTE ALL'EVENTUALE PAGAMENTO DI UNA VINCITA "EN PLEIN", IL CAPOTAVOLO ASSEGNERÀ UNA CARTA AD OGNI GIOCATORE CHE NE AVRÀ DIRITTO ED I PUNTI OTTENUTI INDIVIDUALMENTE DA QUEL GIOCATORE PER QUEL COLPO, CALCOLATI SECONDO IL CRITERIO CHE PRECEDE, SARANNO ABBINATI ALLA CARTA SFILATA. IL RISULTATO DI TALE ABBINAMENTO, CHE AVVERRÀ SECONDO LE MODALITÀ DI SEGUITO RIPORTATE, COSTITUIRÀ IL PUNTEGGIO EFFETTIVO VALIDO PER LA GARA, PER QUEL GIOCATORE E PER QUEL COLPO.

LE CARTE, PRECEDENTEMENTE MESCOLOTE "EN SALADE", SARANNO SFILATE DA UN SABOT, POSIZIONATO UNO PER OGNI TAVOLO DI GARA, CONTENENTE 300 CARTE SUDDIVISE SECONDO LA TABELLA CHE SEGUE :

150	50%	CARTE BIANCHE (O NULLE)
120	40%	CARTE CON STELLA
30	10%	CARTE CON LOGO DEL CASINÓ

E SARANNO ASSEGNATE AGLI AVENTI DIRITTO PARTENDO DALLE PUNTATE DI MINOR VALORE. QUALORA LE PUNTATE VINCENTI AVESSERO PARI VALORE L'ASSEGNAZIONE DELLA VINCITA E DELLA CARTA AD ESSA ABBINATA AVRÀ LUOGO "ALLA MANO" RISPETTO AL "PAJEUR" (ES. SE A PAGARE SARÀ L'IMPIEGATO DI DESTRA AVRÀ LA PRECEDENZA QUEL GIOCATORE CHE SI TROVERÀ, AL MOMENTO DEL PAGAMENTO, IMMEDIATAMENTE A DESTRA DELL'IMPIEGATO).

IL CAPOTAVOLO SFILERÀ LA CARTA SOLAMENTE DOPO CHE IL GIOCATORE AVRÀ "TOCCATO" LA VINCITA ED UNA VOLTA VISTA LA CARTA ASSEGNATA AD UN GIOCATORE NON SARÀ PIÙ POSSIBILE ALCUN RECLAMO IN ORDINE AD UN EVENTUALE DIRITTO DI PRECEDENZA.

NEL CASO IN CUI ALCUNE VINCITE DOVESSERO ESSERE CONTESTATE E QUINDI "RITIRATE" E "ACCANTONATE", LE EVENTUALI CARTE GIÀ ASSEGNATE DOVRANNO ESSERE ANNULLATE (*BRUCIATE*) E NESSUN RECLAMO POTRÀ ESSERE ACCOLTO. QUALORA SUCCESSIVAMENTE FOSSE ACCERTATA LA PROPRIETÀ DELLA VINCITA, SI PROCEDERÀ, NEL MOMENTO DELLA SUA ATTRIBUZIONE, ALL'ESTRAZIONE DELLA CARTA CHE DETERMINERÀ IL PUNTEGGIO DA ASSEGNARE AL GIOCATORE.

AI GIOCATORI NON PRESENTI AL TAVOLO LE VINCITE VERRANNO "PASSATE" SOLO AL TERMINE DI TUTTI I PAGAMENTI (DAL VALORE PIÙ BASSO DELLA PUNTATA A QUELLO PIÙ ALTO) E SOLO IN QUESTO MOMENTO IL CAPOTAVOLO PROCEDERÀ ALL'ESTRAZIONE DELLA SINGOLA CARTA PER LA DETERMINAZIONE DEL PUNTEGGIO EFFETTIVO DA ASSEGNARE.

LE CARTE ABBINATE ALLE VINCITE AVRANNO I SEGUENTI EFFETTI SUL PUNTEGGIO VALIDO PER LA GARA:

CARTA BIANCA (O NULLA)	ANNULLA I PUNTI CONSEGUITI PER QUEL COLPO
CARTA CON STELLA	CONSERVA I PUNTI CONSEGUITI PER QUEL COLPO
CARTA CON LOGO DEL CASINÓ	ASSEGNA UN BONUS PARI A PUNTI 25 (VENTICINQUE) PER QUEL COLPO (INDIPENDENTEMENTE DAL VALORE DELLA PUNTATA)

ESEMPI:

PUNTATA	ABBINATA	PUNTI VALIDI
100 € (5 PTS)	carta bianca	0 (zero)
500 € (25 PTS)	carta con stella	25 (venticinque)
80 € (4 PTS)	carta con logo	25 (venticinque)

EVENTUALI CARTE USCITE ACCIDENTALMENTE DAL SABOT, CADUTE A TERRA, CHE SI PRESENTANO A DORSO SCOPERTO, O COMUNQUE VISTE PRIMA DELL'ATTRIBUZIONE SARANNO ANNULLATE (*BRUCIATE*). PER OGNI ALTRO IMPREVISTO SARÀ IL DIRETTORE DI GARA A STABILIRE LA REGOLARITÀ CON DECISIONE INAPPELLABILE.

OGNI GIOCATA, PER ESSERE VALIDA, DEVE AVERE IMMEDIATA COPERTURA, QUANTOMENO ALL'ESAURIMENTO DEL COLPO E PRIMA DEL COLPO SUCCESSIVO.

IN CASO DI CONTESTAZIONE SULL'APPARTENENZA DI UNA VINCITA, SARÀ L'ISPETTORE CAPO DI GIOCO, CON LA SUPERVISIONE DEL DIRETTORE DI GARA, A DETERMINARE IL LEGITTIMO POSSESSO NEL MODO E CON I MEZZI PREVISTI DAL REGOLAMENTO INTERNO DELLA CASA DA GIOCO.

NEL CASO IN CUI NON SARÀ POSSIBILE STABILIRE CON CERTEZZA L'APPARTENENZA DI UNA VINCITA, QUESTA SARÀ DIVISA TRA I RICHIEDENTI E NON POTRÀ IN NESSUN CASO DETERMINARE PUNTEGGIO VALIDO AI FINI DELLA GARA.

LA PARTECIPAZIONE ALLA GARA S'INTENDE RISERVATA AL GIOCATORE SINGOLO; L'EVENTUALE SOCIO NON HA ALCUN DIRITTO AL PREMIO. PER QUALSIASI CASO NON PREVISTO DAL REGOLAMENTO GENERALE, CHE DISCIPLINA IL GIOCO DELLA ROULETTE FRANCESE PRESSO IL CASINÓ MUNICIPALE DI VENEZIA S.P.A., LA DECISIONE INAPPELLABILE SARÀ PRESA DAL DIRETTORE DI GARA. LA PARTECIPAZIONE ALLA GARA SIGNIFICHERÀ ACCETTAZIONE INCONDIZIONATA, DA PARTE DEI PARTECIPANTI, DEL PRESENTE REGOLAMENTO E DEL REGOLAMENTO GENERALE.

## ART. 5 | DIREZIONE DI GARA

LA SORVEGLIANZA SULLA REGOLARITÀ DELLO SVOLGIMENTO DEL TORNEO SARÀ AFFIDATA AL DIRETTORE DI GARA.

GLI ISPETTORI DI GIOCO PROVVEDERANNO, CON LA SUPERVISIONE DEL DIRETTORE DI GARA, PER OGNI SERATA DI GARA E PER OGNI "EN PLEIN" VINTO, AD ANNOTARE, FIRMARE E RILASCIARE AL GIOCATORE APPOSITA ATTESTAZIONE, CHE QUESTI CONTROFIRMERÀ, IN CUI SARANNO INDICATI: COGNOME E NOME DEL GIOCATORE, IL NUMERO DEL TAVOLO, IL NUMERO USCITO, IL GIORNO, I PUNTI CONSEGUITI IN BASE AL VALORE DELLA PUNTATA, IL MOLTIPLICATORE DETERMINATO DALLA CARTA ASSEGNATA ED IL PUNTEGGIO VALIDO PER LA GARA, SECONDO QUANTO PREVISTO DALL'ART. 4. IL DIRETTORE DI GARA TERRÀ AGGIORNATO L'ELENCO DEI GIOCATORI PARTECIPANTI. I PARTECIPANTI ALLA GARA AVRANNO QUINDI FACOLTÀ, IN QUALSIASI MOMENTO, DI CONTROLLARE IL PUNTEGGIO AGLI EFFETTI DELLA GRADUATORIA E DI RILEVARE, SE DEL CASO, EVENTUALI INESATTEZZE OD OMISSIONI, DECLINANDO LA CASA DA GIOCO D'OGNI RESPONSABILITÀ CONSEGUENTE AD EVENTUALI ERRORI DI CLASSIFICA.

## ART. 6 | LA FINALE

LA FINALE DI SABATO 13 NOVEMBRE 2010 TERRÀ CONTO DEI PUNTEGGI CONSEGUITI DURANTE LE QUATTRO MANCHES DEL TORNEO; SARÀ, INFATTI, ASSEGNATO A CIASCUN GIOCATORE UN

"PUNTEGGIO INIZIALE DI PARTECIPAZIONE ALLE FINALI", PARI AL 70% DELLA SOMMATORIA DEI PUNTEGGI OTTENUTI NELLE QUATTRO MANCHES, CON ARROTONDAMENTO DEL PUNTEGGIO ALL'UNITÀ SUPERIORE SOLO SE LA FRAZIONE È MAGGIORE DI 0,5 DI PUNTO. DETTO "PUNTEGGIO INIZIALE DI PARTECIPAZIONE ALLE FINALI" SOSTITUISCE QUELLO PREVISTO PER LE SINGOLE MANCHES DEL TORNEO (50 PUNTI).

AL TERMINE DELLA FINALE DI SABATO 13 NOVEMBRE 2010, IN CONFORMITÀ ALLA GRADUATORIA STILATA DAL DIRETTORE DI GARA, SARANNO PROCLAMATI E PREMIATI I PRIMI QUATTRO GIOCATORI CHE AVRANNO CONSEGUITO IL PUNTEGGIO MAGGIORE. INDIPENDENTEMENTE DA EVENTUALI RECLAMI, L'ASSEGNAZIONE DEI PREMI AVRÀ LUOGO IN CONFORMITÀ AL VERDETTO DI PROCLAMAZIONE DEI VINCITORI E CON DETTA ASSEGNAZIONE CESSA OGNI RESPONSABILITÀ DELLA CASA DA GIOCO, AVENDO ESSA ADEMPIUTO AGLI IMPEGNI ASSUNTI.

## ART. 7 | PARITÀ

IN CASO DI PARITÀ FRA DUE O PIÙ GIOCATORI, IL DIRETTORE DI GARA PROVVEDERÀ AD UNO SPAREGGIO FRA LORO, CON UN COLPO SULLE CHANCES SEMPLICI DEL ROSSO E DEL NERO, FACENDO PUNTARE A CIASCUNO UN UNICO GETTONE CONVENZIONALE SENZA VALORE, MESSO A DISPOSIZIONE DALLA CASA DA GIOCO. L'ASSEGNAZIONE DEL COLORE AI PARTECIPANTI SARÀ DECISA DAL DIRETTORE DI GARA. IL COLPO SI SVOLGERÀ SECONDO LE REGOLE DELLA

ROULETTE FRANCESE E SARÀ RIPETUTO CON LE STESSE MODALITÀ AD ELIMINAZIONE FINO ALLA PROCLAMAZIONE DI UN UNICO VINCITORE. IL GIOCATORE CHE PER QUALSIASI MOTIVO NON SARÀ PRESENTE, E QUINDI NON PARTECIPERÀ ALLO SPAREGGIO, SARÀ AUTOMATICAMENTE ESCLUSO E NULLA POTRÀ PRETENDERE DALLA DIREZIONE DELLA CASA DA GIOCO.

## ART. 8 | PREMI IN PALIO

SONO POSTI IN PALIO I SEGUENTI PREMI:

**PRIMO PREMIO** - AUTOMOBILE AUDI A3 CABRIO YOUNG EDITION 1.6 TDI, COLORE BIANCO IBIS, CAPPOTTA NERA, INTERNO ANTRACITE: € 29.160,70. **SECONDO PREMIO** - BRACCIALE BULGARI IN ORO BIANCO CON PAVÉ DI DIAMANTI: € 9.500,00. **TERZO PREMIO** - OROLOGIO BULGARI CRONOGRAFO, CASSA 42 MM IN ACCIAIO, CINTURINO IN ACCIAIO: € 5.150,00. **QUARTO PREMIO** - FICHES VIP NON CONVERTIBILI PARI A: € 5.000,00. IL VALORE COMPLESSIVO DEL MONTEPREMI È PARI A € 48.810,70.

## ART. 9 | PREMI NON RISCOSSI O NON ASSEGNATI

LA SOCIETÀ PROMOTRICE S'IMPEGNA SIN D'ORA A DEVOLVERE I PREMI EVENTUALMENTE NON ASSEGNATI O NON RITIRATI, ENTRO IL TERMINE DI TRENTA GIORNI DALLA DATA DELLA FINALE, ALLA FONDAZIONE ZANETTI ONLUS, VIA BRIGATA TREVISO, 21 - 31100 TREVISO. C.F.: 94114690269.

## ART. 10 | SOSPENSIONE DEL CONCORSO PER CAUSE DI FORZA MAGGIORE

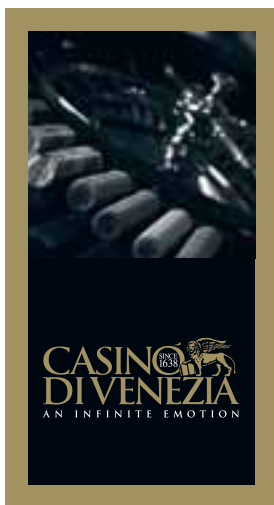
IL CONCORSO PUÒ ESSERE SOSPESO SENZA PREAVVISO PER  
COMPROVATE CAUSE DI FORZA MAGGIORE A DISCREZIONE DELLA  
DIREZIONE DELLA CASA DA GIOCO.

## ART. 11 | COMUNICAZIONE

I MESSAGGI PUBBLICITARI RELATIVI AL CONCORSO SARANNO  
COERENTI CON IL PRESENTE REGOLAMENTO. IL TESTO INTEGRALE  
DEL REGOLAMENTO SARÀ ALTRESÌ ESPOSTO, PER TUTTA LA DURATA  
DEL TORNEO, PRESSO L'INGRESSO DELLE SALE DA GIOCO DELLA SEDE  
DI CA' VENDRAMIN CALERGI.







CASINÓ MUNICIPALE DI VENEZIA  
[WWW.CASINOVENEZIA.IT](http://WWW.CASINOVENEZIA.IT)

CA' VENDRAMIN CALERGI  
CANNAREGIO 2040 - 30121 VENEZIA  
TEL +39 041 5297111